

PACIFIC V 5.0

Guide Administrateur

1. DESCRIPTION DES DONNÉES PLAN D'ASSEMBLAGE.....	3
1.1 STRUCTURE DES DONNÉES.....	3
1.1.1 <i>Données graphiques</i>	3
1.1.2 <i>Données alphanumériques</i>	3
1.2 DÉFINITION D'UNE EMPRISE.....	3
1.3 IDENTIFIANT D'UNE EMPRISE.....	4
1.4 NATURE D'UNE EMPRISE.....	4
1.5 BASE DE DONNÉES ALPHANUMÉRIQUES.....	4
1.5.1 <i>Principes</i>	4
1.5.2 <i>La table interface</i>	4
1.5.3 <i>La table interne</i>	5
1.5.4 <i>La table de gestion des anomalies</i>	6
1.5.5 <i>Les tables complémentaires</i>	7
1.5.6 <i>La table SOFIA</i>	8
1.5.7 <i>Intégrité référentielle</i>	8
2. DESCRIPTION DES DONNÉES ANOMALIES.....	9
2.1 STRUCTURE DES DONNÉES.....	9
2.1.1 <i>Données graphiques</i>	9
2.1.2 <i>Données alphanumériques</i>	9
2.2 DÉFINITION D'UNE ANOMALIE.....	9
2.3 IDENTIFIANT D'UNE ANOMALIE.....	9
2.4 TYPOLOGIE D'UNE ANOMALIE.....	9
2.5 BASE DE DONNÉES ALPHANUMÉRIQUES.....	9
2.5.1 <i>La table interface des anomalies</i>	9
2.5.2 <i>La table de description des anomalies</i>	10
2.5.3 <i>Intégrité référentielle</i>	11
3. DESCRIPTION DES DONNÉES CANEVAS.....	12
3.1 STRUCTURE DES DONNÉES.....	12
3.1.1 <i>Données graphiques</i>	12
3.1.2 <i>Données alphanumériques</i>	12
3.2 DÉFINITION D'UN POINT DE CANEVAS.....	12
3.3 IDENTIFIANT D'UN POINT DE CANEVAS.....	12
3.4 ORIGINE D'UN POINT DE CANEVAS.....	12
3.5 BASE DE DONNÉES ALPHANUMÉRIQUES.....	13
3.5.1 <i>Principes</i>	13
3.5.2 <i>La table interface des points de canevas</i>	13
3.5.3 <i>La table de description des points de canevas</i>	13
3.5.4 <i>La table de stockage des coordonnées géographiques</i>	14
3.5.5 <i>La table de stockage des coordonnées planimétriques</i>	15
3.5.6 <i>La table des communes</i>	15
3.5.7 <i>Intégrité référentielle</i>	16
4. FICHIERS DE PARAMETRE.....	17
4.1 GÉNÉRALITÉS.....	17
4.1.1 <i>Lecture des fichiers</i>	17
4.1.2 <i>Règles de syntaxe</i>	17
4.2 DÉCLARATION DES THÈMES.....	17
4.2.1 <i>Définition d'un thème</i>	17
4.2.2 <i>Déclaration des répertoires des données d'un thème</i>	19
4.2.3 <i>Déclaration des noms de groupes de niveaux</i>	19

4.2.4	<i>Déclaration des plages d'affichage</i>	19
4.2.5	<i>Déclaration de la symbologie</i>	20
4.3	DÉCLARATION DES FORMATS DE CODAGE	20
4.3.1	<i>Définition des divers paramètres de raccord</i>	20
4.3.2	<i>Définition du paramétrage des points Lambert</i>	21
4.4	DÉCLARATION DES NATURES DE DOCUMENTS <small>CE TITRE EST À RÉVISER LORSQUE NOUS AURONS PLUS D'INFORMATION SUR LA POSSIBILITÉ DE CRÉER UN DBLINK SUR LA BASE WINCARTO.</small>	21
4.5	DÉCLARATION DES FORMATS DE PAPIER UTILISABLES LORS DE LA CRÉATION D'EMPRISE	22
4.6	DÉCLARATION DES SYMBOLOGIES	22
4.6.1	<i>Structure du fichier racine</i>	23
4.6.2	<i>Vue de consultation</i>	23
4.6.3	<i>Symbologie des annotations en Assemblage</i>	23
4.7	DÉFINITION DES PARAMÈTRES DE TRACÉS	24
4.7.1	<i>Déclaration des pilotes</i>	24
4.7.2	<i>Déclaration des formats</i>	24
4.7.3	<i>Déclaration des destinataires</i>	24
4.8	DÉFINITIONS SPÉCIFIQUES À L'ENVIRONNEMENT ANOMALIE	25
4.8.1	<i>Déclaration des vues</i>	25
4.8.2	<i>Déclaration de la typologie des anomalies</i>	25
4.8.3	<i>Symbologie des annotations en Anomalie</i>	26
4.9	DÉFINITIONS SPÉCIFIQUES À L'ENVIRONNEMENT CANEVAS	26
4.9.1	<i>Déclaration des symbologies des textes</i>	26
4.9.3	<i>Déclaration de la zone d'emprise du centre</i>	26
4.9.4	<i>Symbologies spécifiques à l'environnement Canevas</i>	27
4.9.5	<i>Distance de tolérance pour la création d'un point de canevas</i>	28
4.9.6	<i>Rayon du zoom lors du centrage de vue</i>	28
5.	VARIABLES D'ENVIRONNEMENT	29
6.	PARAMÉTRAGE DE LA CAPTURE DES ANOMALIES	30
6.1	FICHIERS DE PARAMÈTRES	30
6.2	UTILISATION DE GHOSTSCRIPT	30
7.	DEFINITION D'UNE CELLULE FORMAT	31
7.1	PRÉSENTATION	31
7.2	TRACÉ DES EXTRAITS	31
7.3	CAPTURE DES ANOMALIES	32
8.	PARAMÉTRAGE SPECIFIQUE A L'ENVIRONNEMENT CANEVAS	33
8.1	FICHER DE PARAMÈTRES	33
8.2	BIBLIOTHÈQUE DE CELLULES	33

1.DESCRPTION DES DONNÉES PLAN D'ASSEMBLAGE

1.1Structure des données

1.1.1Données graphiques

Les données graphiques sont stockées dans des fichiers au format MicroStation. L'application n'impose pas, a priori, de règle de répartition géographique des données dans les fichiers. La règle proposée par défaut est de créer un fichier graphique par commune.

Le découpage géographique des données est défini dans un fichier « racine » nommé RACINE.DGN et placé dans le répertoire défini par la variable d'environnement ASSEMB_PARAM. Il s'agit d'un fichier au format MicroStation, dont la structure est spécifiée dans le paramétrage et dans lequel chaque fichier d'emprises est défini par :

- Un élément fermé placé sur un niveau donné (shape ou complex shape). Cet élément décrit une enveloppe des emprises contenues dans le fichier. Dans le cas d'un découpage par commune, cet élément est le contour de la commune.
- Un texte placé sur un niveau donné. Ce texte est l'identifiant du fichier d'emprises. Il doit être unique dans le fichier « racine » et doit impérativement être du type MicroStation Text (type 17). Il peut comporter un maximum de 8 caractères. Il sera utilisé pour générer le nom du fichier d'emprises. Dans le cas d'un découpage par commune, ce texte pourra être le code INSEE de la commune.
- Un texte placé sur un niveau donné. Ce texte est la description du fichier d'emprises. Il doit impérativement être du type MicroStation Text (type 17). Il sera utilisé dans les dialogues pour faciliter la sélection d'un fichier d'emprises. Dans le cas d'un découpage par commune, ce texte pourra être le nom de la commune.

Pour que l'application associe automatiquement le texte identifiant et le texte description avec l'élément fermé, les points de manipulation de ces 2 textes doivent être placés à l'intérieur de l'élément fermé. Cependant cette condition n'est pas suffisante dans le cas d'une commune totalement incluse dans une autre commune. Dans ce cas (et uniquement dans ce cas), les 3 éléments graphiques définissant un fichier d'emprises doivent être inclus dans le même groupe graphique.

1.1.2Données alphanumériques

Ces données contiennent tous les attributs d'une emprise. Elles sont stockées dans une base de données au format Access.

La structure de cette base est indépendante de la structure géographique des données graphiques.

1.2Définition d'une emprise

Une emprise est définie par :

- Un élément MicroStation de type « shape » représentant le contour du document. Cet élément contient un « user data » composé de l'identifiant de l'emprise (étiquette et répertoire).
- Un élément MicroStation de type « text » contenant l'étiquette de l'emprise.
- Une référence dans la base de données alphanumérique des emprises.
- Une liaison entre la base de données alphanumérique et les données graphiques associées (contours et texte). Cette liaison est assurée par un MSLINK.

1.3 Identifiant d'une empreise

L'identifiant d'une empreise est unique dans le plan d'assemblage. Il est composé de 2 parties :

1. L'étiquette de l'empreise est un texte comprenant 30 caractères ou moins. Les caractères sont convertis en majuscules. Les caractères acceptés sont ceux compris entre A et Z, 0 et 9, le point, les tirets (- et _) et l'espace. Les espaces placés en début ou en fin de texte ne sont pas acceptés. Si le document associé à l'empreise est un fichier (vecteur ou raster), l'étiquette permet de construire le nom du fichier (sans son chemin).
2. Le code du répertoire est un texte comprenant 3 caractères ou moins. Il définit de façon unique le répertoire contenant le document associé à l'empreise. Si le document n'est pas un fichier, le code du répertoire est vide.

Les règles de construction du nom du fichier à partir de l'étiquette de l'empreise sont entièrement définies par le paramétrage.

1.4 Nature d'une empreise

La nature d'une empreise permet de caractériser le document auquel elle fait référence.

Une nature définit notamment :

- Le type de document (fichier vecteur Carto200 v2, fichier vecteur Carto200 v3, fichier vecteur non-Carto200, fichier raster, support papier, pas de document associé...)
- La symbologie des éléments graphiques de l'empreise (niveau, couleur, style, épaisseur)

Les diverses natures accessibles sont entièrement définies par le paramétrage.

1.5 Base de données alphanumériques

1.5.1 Principes

L'application accède à une seule base de données. Les tables de cette base peuvent être de différents types :

- La table interface. Le rôle de cette table est uniquement d'offrir une interface entre les données graphiques et les données alphanumériques. L'application intervient en lecture et écriture sur cette table.
- La table interne. La structure de cette table est définie par l'application. Elle contient les attributs obligatoires pour chaque empreise. L'application intervient en lecture et écriture sur cette table.
- La table de gestion des anomalies. La structure de cette table est définie par l'application. Elle contient les attributs obligatoires pour chaque empreise. L'application intervient en lecture et écriture sur cette table.
- La table des utilisateurs. Cette table contient la définition des utilisateurs déclarés. Elle définit pour chaque utilisateur son identification et ses droits.
- Les tables complémentaires. Ces tables sont optionnelles. Si elles existent, elles sont totalement définies par le paramétrage. Elles sont destinées à stocker les attributs non obligatoires. L'application intervient en lecture et écriture sur ces tables.
- La table SOFIA. Il s'agit d'une table déclarée comme une table complémentaire mais dont la présence est obligatoire et dont la structure est imposée par l'application.

1.5.2 La table interface

Cette table contient une ligne par empreise.

Sa structure est la suivante :

ID_FICHER	Etiquette de l'emprise. Type caractère de longueur 30. Toujours renseigné.
ID_REP	Code du répertoire. Type caractère de longueur 3. Renseigné uniquement pour les emprises associées à des documents informatiques. La combinaison des champs ID_FICHER-ID_REP est unique dans la table.
MSLINK	Permet la liaison avec les données graphiques. Type numérique. Valeur unique dans la table.

1.5.3 La table interne

La table interne contient une ligne pour chaque emprise.
Sa structure est la suivante :

ID_FICHER	Etiquette de l'emprise. Caractéristiques identiques à celles du champ ID_FICHER de la table interface.
ID_REP	Code du répertoire. Caractéristiques identiques à celles du champ ID_REP de la table interface. La combinaison des champs ID_FICHER-ID_REP permet la jointure avec la table interface.
FICHER	Nom du document informatique associé à l'emprise, sans son chemin. Ce nom est composé d'après l'étiquette de l'emprise et en utilisant le format de codage courant au moment de la création de l'emprise.
FICEMPRISE	Nom court (sans extension ni chemin) du fichier d'emprises contenant l'emprise.
NATURE	Code de la nature de l'emprise. 3 caractères. Le renseignement de ce champ est obligatoire.
GEOREFERENCE	Code du géo-référencement. Ce code peut prendre l'une des valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • N si le document n'est pas géo-référencé • L si le document est géo-référencé à partir de ses propres données (document Lambert ou contenant des points Lambert). • C si le document est géo-référencé par calage (points fournis par l'utilisateur ou calage par voisin)
ORIGINE_X	Coordonnées X du point origine du document associé à l'emprise, exprimée en mètres. Ce champ est valide uniquement pour les emprises géo-référencées. L'origine du document associée est : <ul style="list-style-type: none"> • Le point de coordonnées (0, 0) pour les fichiers vecteur • Le coin inférieur gauche de l'image pour les fichiers raster

ORIGINE_Y	Coordonnées Y du point origine du document associé à l'emprise, exprimée en mètres.
ANGLE	Angle formé par les 2 droites définissant l'axe des X dans la cartographie Lambert d'une part, et le document associé à l'emprise d'autre part. Ce champ est valide uniquement pour les emprises géo-référencées.
RESOLUTION	Résolution du document associé à l'emprise. Ce champ est valide uniquement si le document est un fichier raster.
ECHELLE	Dénominateur de l'échelle du document associé à l'emprise. Ce champ est valide uniquement si le document est un fichier raster. Les fichiers vecteur sont à l'échelle 1.
NORME	Norme du document associé à l'emprise. Ce code peut prendre l'une des valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • 1 si le document n'est pas de type Carto200 • 2 si le document est de type Carto200 version 2+ (monofichier) • 3 si le document est de type Carto200 version 3 (multifichier)
FORME	Forme du document associé à l'emprise. Ce code peut prendre l'une des valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • F si le document est un folio • C si le document est casé
ID_FORMAT	Identifiant du format de codage utilisé lors de la création de l'emprise. Les formats de codage disponibles sont définis par le paramétrage.

1.5.4 La table de gestion des anomalies

La table de gestion des anomalies contient une ligne pour chaque emprise. Sa structure est la suivante :

ID_FICHIER	Etiquette de l'emprise. Caractéristiques identiques à celles du champ ID_FICHIER de la table interface.
ID_REP	Code du répertoire. Caractéristiques identiques à celles du champ ID_REP de la table interface. La combinaison des champs ID_FICHIER-ID_REP permet la jointure avec les autres tables.
CONTROLE	Etat du contrôle des anomalies pour le document décrit par l'emprise. Ce champ peut prendre l'une des valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • 1 si le document n'a pas été totalement contrôlé • 2 si le document a été totalement contrôlé La valeur prise par ce champ dépend directement des valeurs des champs CONTROLE_BT, CONTROLE_HTA et CONTROLE_GAZ. Si au moins un des 3 champs a une valeur

de 1, la valeur 1 est affectée à CONTROLE. Dans le cas contraire, la valeur 2 est affectée à CONTROLE.

CONTROLE_BT	Etat du contrôle des anomalies concernant le réseau BT pour le document décrit par l'emprise. Ce champ peut prendre l'une des valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none">• 0 si le document ne contient pas de réseau BT• 1 si le réseau BT du document n'a pas été contrôlé• 2 si le réseau BT du document a été totalement contrôlé
CONTROLE_HTA	Etat du contrôle des anomalies concernant le réseau HTA pour le document décrit par l'emprise. Ce champ peut prendre l'une des valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none">• 0 si le document ne contient pas de réseau HTA• 1 si le réseau HTA du document n'a pas été contrôlé• 2 si le réseau HTA du document a été totalement contrôlé
CONTROLE_GAZ	Etat du contrôle des anomalies concernant le réseau GAZ pour le document décrit par l'emprise. Ce champ peut prendre l'une des valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none">• 0 si le document ne contient pas de réseau GAZ• 1 si le réseau GAZ du document n'a pas été contrôlé• 2 si le réseau GAZ du document a été totalement contrôlé
ANOMALIES	Statut des anomalies associées au document. Ce champ peut prendre l'une des valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none">• 0 si le document n'a pas été contrôlé• 1 si le document contient au moins une anomalie non corrigée• 2 si toutes les anomalies du document sont corrigées• 3 si le document a été contrôlé et ne contient aucune anomalie
FIAB_ELEC	Etat de la fiabilisation des réseaux électriques présents dans le document. Ce champ peut prendre l'une des valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none">• 0 si le document n'est pas fiabilisé• 1 si le document est fiabilisé
FIAB_GAZ	Etat de la fiabilisation des réseaux gaz présents dans le document. Ce champ peut prendre l'une des valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none">• 0 si le document n'est pas fiabilisé• 1 si le document est fiabilisé

1.5.5 Les tables complémentaires

La présence de ces tables est facultative.

Une table complémentaire doit contenir au moins les 2 champs permettant la jointure avec les autres tables (champs étiquette et code du répertoire).

Les autres champs sont entièrement définis par le paramétrage. Ils peuvent être de l'un des types suivants :

- Caractère
- Numérique
- Date
- Liste d'options. Les options disponibles sont définies par paramétrage ou par une table annexe.

Pour chaque champ paramétrable sont spécifiées les informations suivantes :

- Le nom de la table complémentaire à laquelle il appartient
- Le nom du champ dans la table complémentaire
- Le libellé du champ tel qu'il doit apparaître dans les dialogues
- Le type du champ.
- Le caractère obligatoire du champ (facultatif)
- La valeur par défaut (facultatif)
- Un alias utilisé lors du traitement d'importation des emprises (facultatif)

Ces champs paramétrables permettent par exemple de définir la qualité du document ou de gérer le flux des données (prestataire, dates de commande et de réception, code d'affaire...).

Plus généralement, ils permettent d'adapter au mieux l'application aux besoins de gestion particuliers des centres.

1.5.6 La table SOFIA

La présence de cette table est obligatoire.

Elle est utilisée pour stocker les informations utilisées par l'outil de suivi SOFIA (Suivi des Opérations de FIabilisation).

La structure de cette table est déclarée dans le fichier de paramétrage SOFIA.PRM selon la syntaxe utilisée pour déclarer les tables complémentaires. Cependant, à la différence des tables complémentaires, il est interdit de modifier la structure de la table et le contenu du fichier de paramétrage SOFIA.PRM.

1.5.7 Intégrité référentielle

L'application assure automatiquement l'intégrité référentielle entre :

- La table interface et les éléments graphiques
- Les diverses tables entre elles (table interface, table interne, table de gestion des anomalies, table SOFIA et les éventuelles tables complémentaires).

De plus, le traitement de synchronisation permet de reconstruire cette intégrité éventuellement détruite par des erreurs de manipulation.

2. DESCRIPTION DES DONNÉES ANOMALIES

2.1 Structure des données

2.1.1 Données graphiques

Les données graphiques sont stockées dans des fichiers au format MicroStation. La répartition géographique des données dans les fichiers est strictement la même que celle utilisée pour stocker les données d'assemblage et est donc issue du même fichier RACINE.DGN.

Pour chaque fichier défini dans RACINE.DGN, on aura donc :

- Un fichier d'emprises contenant les données graphiques d'assemblage
- Un fichier d'anomalies contenant les données graphiques d'anomalies.

2.1.2 Données alphanumériques

Ces données contiennent tous les attributs d'une anomalie. Elles sont stockées dans la même base de données que les données alphanumériques du plan d'assemblage.

2.2 Définition d'une anomalie

Une anomalie est définie par :

- Un élément MicroStation de type « shape » représentant le contour géographique de l'anomalie.
- Un élément MicroStation de type « text » contenant l'identifiant de l'anomalie.
- Une référence dans la base de données alphanumérique.
- Une liaison entre la base de données alphanumérique et les données graphiques associées (contour et texte). Cette liaison est assurée par un MSLINK.

2.3 Identifiant d'une anomalie

L'identifiant d'une anomalie est unique. Il s'agit d'un texte composé de 2 parties séparées par un tiret :

1. Le nom court du fichier d'anomalies dans lequel l'anomalie est insérée (en général, le code INSEE de la commune).
2. Un numéro unique dans le fichier d'anomalies, sur 5 caractères.

2.4 Typologie d'une anomalie

Une anomalie est caractérisée par :

- Une classe, qui définit le degré de priorité de correction de l'anomalie
- Une sous-classe, qui permet de préciser la nature de l'anomalie.

Les listes des classes et sous-classes sont définies dans le paramétrage. La symbologie des éléments graphiques dépend de la sous-classe à laquelle appartient l'anomalie.

2.5 Base de données alphanumériques

2.5.1 La table interface des anomalies

Cette table contient une ligne par anomalie. Sa structure est la suivante :

IDENTIFIANT	Identifiant de l'anomalie. Type caractère de longueur 15. Valeur unique dans la table.
MSLINK	Permet la liaison avec les données graphiques. Type numérique. Valeur unique dans la table.

2.5.2 La table de description des anomalies

Cette table contient une ligne pour chaque anomalie.
Sa structure est la suivante :

IDENTIFIANT	Identifiant de l'anomalie. Type caractère de longueur 15. Valeur unique dans la table. Ce champ permet la jointure avec la table interface.
CLASSE	Classe de l'anomalie. Valeur numérique. Ce champ doit toujours être renseigné. Les valeurs qui peuvent être affectées à ce champ sont définies dans le paramétrage.
SOUS_CLASSE	Sous-classe de l'anomalie. 3 caractères. Ce champ doit toujours être renseigné. Les valeurs qui peuvent être affectées à ce champ sont définies dans le paramétrage.
RESEAU	Nature du réseau concerné par l'anomalie. Type caractère. Le renseignement de ce champ est facultatif. Les valeurs qui peuvent être affectées à ce champ sont fixes et imposées par l'application.
IDENT_GE	Identifiant du document associé à l'anomalie. Ce champ permet la jointure avec la table de gestion des anomalies. Le remplissage de ce champ n'est pas obligatoire. Il ne sera pas renseigné si l'anomalie n'est associée à aucun document.
STATUT	Statut de l'anomalie. Champ numérique qui peut prendre l'une des valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • 1 si l'anomalie n'est pas corrigée • 2 si l'anomalie est corrigée Ce champ est toujours renseigné.
CREATION_DATE	Date de création de l'anomalie. Ce champ est toujours renseigné.
CREATION_AUTEUR	Nom de l'utilisateur qui a créé l'anomalie. Ce nom est issu de la table des utilisateurs. Ce champ est toujours renseigné.
CORRECTION_DATE	Date de correction de l'anomalie. Ce champ est renseigné uniquement si le statut de l'anomalie est « Corrigée ».

CORRECTION_AUTEUR	Nom de l'utilisateur qui a corrigé l'anomalie. Ce nom est issu de la table des utilisateurs. Ce champ est renseigné uniquement si le statut de l'anomalie est « Corrigée ».
INFO	Commentaire sur l'anomalie. Le renseignement de ce champ est facultatif.

2.5.3Intégrité référentielle

L'application assure automatiquement l'intégrité référentielle entre :

- La table interface et les éléments graphiques
- La table interface et la table de description des anomalies
- Les tables de gestion des emprises et les tables de gestion des anomalies

De plus, le traitement de synchronisation permet de reconstruire cette intégrité éventuellement détruite par des erreurs de manipulation.

3. DESCRIPTION DES DONNÉES CANEVAS

3.1 Structure des données

3.1.1 Données graphiques

Les données graphiques sont stockées dans un unique fichier au format MicroStation. Le nom de ce fichier est CANEVAS.DGN.

3.1.2 Données alphanumériques

Ces données contiennent tous les attributs d'un point de canevas. Elles sont stockées dans la même base de données que les données alphanumériques des environnements Assemblage et Anomalie.

3.2 Définition d'un point de canevas

Un point de canevas est défini par :

- Un élément MicroStation de type « cellule partagée » matérialisant la position géographique du point. Les coordonnées du point d'insertion de la cellule sont les coordonnées du point de canevas dans le système de projection utilisé par le centre.
- Un élément MicroStation de type « text » contenant l'identifiant complet du point.
- Un élément MicroStation de type « text » contenant l'identifiant abrégé du point.
- Une référence dans la base de données alphanumérique.
- Une liaison entre la base de données alphanumérique et les données graphiques associées (cellule et textes). Cette liaison est assurée par un MSLINK.

3.3 Identifiant d'un point de canevas

L'identifiant d'un point de canevas est désigné sous le nom de « Marker Name ». Il correspond au numéro du point sur le terrain. Les règles de composition de cet identifiant varient selon l'origine du point.

3.4 Origine d'un point de canevas

La principale caractéristique d'un point de canevas est son origine qui indique la provenance du point ou la méthode utilisée pour le déterminer. Parmi les origines disponibles, on trouve notamment :

- Les bornes IGN
- Les stations GPS permanentes
- Les points EGD
- Les points issus de conventions
- Les points relatifs

La symbologie des éléments graphiques (définie dans le paramétrage) dépend de l'origine des points. De plus, les droits de l'utilisateur courant définissent l'origine des points sur lesquels il peut agir.

3.5 Base de données alphanumériques

3.5.1 Principes

La base de données contenant les informations spécifiques aux points de canevas est la même que celle qui contient les données des autres environnements.

Les tables de l'environnement Canevas appartiennent à l'un des 2 types suivants :

- Les tables contenant les attributs des points présents dans le canevas.
- Les tables qui établissent la configuration de l'environnement.

Les tables de configuration sont initialisées lors de la mise en œuvre de l'application. Elles ne sont pas mises à jour par Pacific. Il s'agit des tables Canevas_Etat, Canevas_Origine, Canevas_Symbo, Lien_Proj_Geod, Liste_Projections, Liste_Syst_Geod.

Seules les tables contenant les attributs des points sont décrites dans la suite de ce document.

3.5.2 La table interface des points de canevas

Cette table contient une et une seule ligne par point.

Sa structure est la suivante :

IDENTIFIANT	Identifiant du point. Type numérique. Valeur unique dans la table. Cet identifiant n'a aucune signification. Il n'est jamais présenté à l'utilisateur. Son rôle est de permettre les liaisons entre les différentes tables.
MSLINK	Permet la liaison avec les données graphiques. Type numérique. Valeur unique dans la table.

3.5.3 La table de description des points de canevas

Cette table contient une et une seule ligne par point.

Sa structure est la suivante :

IDENTIFIANT	Identifiant du point. Type numérique. Valeur unique dans la table. Ce champ permet la jointure avec la table interface. Ce champ doit toujours être renseigné.
MARKER_NAME	Marker Name du point. Type caractère. Valeur unique dans la table. Ce champ doit toujours être renseigné.
MARKER_NUMBER	Marker Number du point. Type caractère. Les règles de composition du Marker Number dépendent de l'origine du point.
CODE_COMMUNE	Code INSEE de la commune sur laquelle se situe le point. Type caractère. Ce champ doit toujours être renseigné. Les valeurs qui peuvent être affectées à ce champ sont définies dans la table des communes.
ORIGINE	Origine du point de canevas. Type caractère. Ce champ doit toujours être renseigné. Les valeurs qui peuvent être affectées à ce champ sont définies dans la table de configuration Canevas_Origine.

SOURCE	Nom de l'entreprise ou de l'entité d'où provient le point. Type caractère. Le renseignement de ce champ est facultatif.
DATE_POINT	Date de création du point. Type caractère. Format JJ/MM/YYYY. Ce champ est toujours renseigné.
ETAT	Etat du point de canevas. Type caractère. Ce champ doit toujours être renseigné. Les valeurs qui peuvent être affectées à ce champ sont définies dans la table de configuration Canevas_Etat.
COMMENTAIRE	Commentaires sur le point. Type caractère. Le renseignement de ce champ est facultatif.
FICHE	Nom du fichier PDF contenant la fiche descriptive du point. Type caractère. Le renseignement de ce champ est facultatif. Ce fichier est stocké dans un sous-répertoire du répertoire de CANEVAS.DGN.

3.5.4 La table de stockage des coordonnées géographiques

Cette table contient aucune, une seule ou plusieurs lignes par point. Si elle contient plusieurs lignes pour un même point, ces lignes font référence à des systèmes géodésiques différents. Il ne peut donc y avoir plusieurs lignes pour lesquelles le couple (identifiant – système géodésique) est identique.

La structure de la table est la suivante :

IDENTIFIANT	Identifiant du point. Type numérique. Valeur unique dans la table. Ce champ permet la jointure avec la table interface. Ce champ doit toujours être renseigné.
GEODESIQUE	Code du système géodésique dans lequel des coordonnées du point sont définies. Type caractère. Ce champ doit toujours être renseigné. Les valeurs qui peuvent être affectées à ce champ sont définies dans la table de configuration Liste_Syst_Geod.
LONGITUDE	Longitude du point. Type numérique. Ce champ doit toujours être renseigné. Voir plus loin le format utilisé.
LATITUDE	Latitude du point. Type numérique. Ce champ doit toujours être renseigné. Voir plus loin le format utilisé.
HAUTEUR	Hauteur du point, exprimée en mètres. Type numérique. Ce champ doit toujours être renseigné.

Le format de la longitude et de la latitude est « pseudo degré décimal ». La valeur stockée dans la base est une valeur décimale mais son interprétation est particulière. Par exemple, la valeur stockée 12,4924657 doit être interprétée : 12 degrés 49 minutes 24 secondes et 657 millièmes (12°49'24.657").

3.5.5 La table de stockage des coordonnées planimétriques

Pour chaque point de canevas, il y a obligatoirement une ligne dans cette table pour le système de projection propre au centre. Pour un même point de canevas, il peut y avoir d'autres lignes dans cette table, mais un seul par système de projection.

Pour chaque point de canevas, il y obligatoirement une ligne dans cette table pour lequel la valeur de REFERENT est à 1. Il s'agit des coordonnées « légales » du point. Le MARKER NUMBER du point est défini en utilisant ces coordonnées. Pour toutes les autres coordonnées associées à ce même point, la valeur de REFERENT est 0.

La structure de la table est la suivante :

IDENTIFIANT	Identifiant du point. Type numérique. Valeur unique dans la table. Ce champ permet la jointure avec la table interface. Ce champ doit toujours être renseigné.
IDENT_PROJ	Code du système de projection dans lequel des coordonnées du point sont définies. Type caractère. Ce champ doit toujours être renseigné. Les valeurs qui peuvent être affectées à ce champ sont définies dans la table de configuration Lien_Proj_Geod.
X	Abscisse du point, exprimée en mètres. Type numérique. Ce champ doit toujours être renseigné.
Y	Ordonnée du point, exprimée en mètres. Type numérique. Ce champ doit toujours être renseigné.
Z	Altitude du point, exprimée en mètres. Type numérique. Si l'information est inconnue, ce champ prend la valeur 0.000.
REFERENT	Détermine si la ligne définit les coordonnées « légales » du point. Type numérique. Ce champ doit toujours être renseigné.

3.5.6 La table des communes

Cette table contient une et une seule ligne par commune.

Sa structure est la suivante :

CODE_INSEE	Code INSEE de la commune. Type caractère. Valeur unique dans la table. Ce champ doit toujours être renseigné.
NOM	Nom de la commune. Type caractère.
RACINE_DGN	Indique la provenance de la commune. Si la valeur du champ est 1, la commune a été créée automatiquement par Pacific à partir du contenu de Racine.dgn. Si la valeur du champ est 0, la commune a été créée à l'aide de l'outil de gestion des communes disponible dans l'environnement Canevas. Les outils de mise à jour des données d'une commune tiennent compte de la provenance de la commune.

3.5.7 Intégrité référentielle

L'application assure automatiquement l'intégrité référentielle entre :

- La table interface et les éléments graphiques
- Les tables stockant les attributs d'un point (interface, description, coordonnées géographiques et planimétriques)

De plus, le traitement de synchronisation permet de reconstruire cette intégrité éventuellement détruite par des erreurs de manipulation.

4.FICHIERS DE PARAMETRE

4.1Généralités

4.1.1Lecture des fichiers

Les fichiers de paramètres sont lus uniquement lors du chargement de l'application. Toute modification apportée à ces fichiers après le démarrage de l'application n'est pas prise en compte.

Pour qu'une modification apportée aux fichiers de paramètres soit effective, il faut quitter l'application puis la lancer à nouveau.

4.1.2Règles de syntaxe

Le comportement de l'application est entièrement défini par le contenu des fichiers de paramètres, au format ASCII. Voici les règles de syntaxe utilisées dans ces fichiers :

- Tout texte placé après le caractère " étoile " (*) est considéré comme un commentaire.
- Les lignes vides sont ignorées
- Les espaces sont ignorés, sauf s'ils sont compris dans un texte délimité par des guillemets
- Lors de la lecture du fichier, l'application convertit tous les caractères en majuscules, sauf dans un texte délimité par des guillemets
- Tout texte placé entre guillemets (doubles cotes) reste inchangé.
- Pour que l'application traite les caractères « étoile » et « guillemet » comme les autres caractères, il faut les faire précéder du caractère \. Par exemple la séquence *** est interprétée comme le caractère *** et le texte placé après n'est pas supprimé.

Il est possible de répartir le paramétrage dans plusieurs fichiers en utilisant le mot-clé « #include ».

La syntaxe de la déclaration d'un fichier inclus est la suivante :

`#include = <Nom du fichier inclus>`

<Nom du fichier inclus> est le nom complet du fichier de paramètres à inclure dans le fichier courant. Ce nom peut utiliser des variables d'environnement.

Exemple : `#include = $(ASSEMB_PARAM)anomalies.prm`

4.2Déclaration des thèmes

4.2.1Définition d'un thème

`Theme_Definition = <Identifiant thème> ;<Libellé> ;<Format découpage> ;<Nature des données>`

<Identifiant thème> est un identifiant numérique, unique dans le fichier de paramètres. Après qu'il ait été initialisé, il est préférable de ne pas modifier cet identifiant. Cette information est obligatoire.

<Libellé> est le nom du thème tel qu'il apparaîtra dans les dialogues

<Format découpage> spécifie le format de découpage des fichiers du thème. Cette information est utilisée pour afficher dynamiquement les données en fonction de la position des vues ouvertes. Les formats reconnus sont :

- IDAN_13 pour les coupures dont le nom est composé ainsi LEXXYYYY.ext
- IDAN_94 pour les coupures dont le nom est composé ainsi XXXXYYYY.LE?
- SCAN_25 pour les coupures des noms de fichier Scan25 dont le nom est composé ainsi SC25_TOPO_XXXX_YYYY_PRJ.TIT (voir le fichier « Spec Techniques_Pacific5_v0.5.doc » au point 8.6)

Avec :

- L : numéro de la zone Lambert
- PRJ : code de la projection dans laquelle se trouve le fichier Scan25 (champ « Libellé » de la table [Projection])
- E : code de l'échelle (1 pour 1 000, 2 pour 2 000, 5 pour 5 000 et X pour 10 000)
- XXX : rang en X de la coupure pour les vecteurs ou l'abscisse en km du coin nord-ouest de la dalle pour les rasters (Scan25)
- YYY : rang en Y de la coupure pour les vecteurs ou l'ordonnée en km du coin nord-ouest de la dalle pour les rasters (Scan25)
- ext : extension quelconque
- TIT : extension des fichiers Scan25
- ? : caractère quelconque

Pour les thèmes composés de fichiers non casés, il faut laisser ce champ non renseigné.

<Nature des données> permet de préciser la nature des données du thème. Cette information est optionnelle. Les natures reconnues sont :

- EMPRISE pour spécifier le thème contenant les fichiers d'emprise. Un et un seul thème de cette nature doit être défini dans le fichier de paramètres.
- ANOMALIE pour spécifier le thème contenant les fichiers d'anomalies. Un et un seul thème de cette nature doit être défini dans le fichier de paramètres.
- CANEVAS pour spécifier le thème contenant le fichier des points de canevas. Un et un seul thème de cette nature doit être défini dans le fichier de paramètres.
- FDP1 pour spécifier le thème contenant les fichiers de fond de plan les plus précises (en général, les données Cadastre).
- FDP2 pour spécifier le thème contenant les fichiers de fond de plan les moins précises (en général, les données CartoNum).
- CARTOGE pour spécifier le thème contenant les fichiers aux grandes échelles au format V2, monofichier. Il ne sera pas tenu compte de la définition de « Theme_Repertoire » pour ce type de fichier: le chemin d'accès au fichier proviendra de la combinaison des variables d'environnement
- ATLASGE pour spécifier le thème contenant les fichiers aux grandes échelles au format V3, multifichier. Il ne sera pas tenu compte de la définition de « Theme_Repertoire » pour ce type de fichier: le chemin d'accès au fichier proviendra de la combinaison de la variable d'environnement
-
- SCAN25 pour spécifier le thème contenant les fichiers raster au 1/25,000^{ème}
- RACINE pour spécifier le thème contenant les fichiers « Racine_codeGR.dgn »
- SIGELEC pour spécifier le thème contenant les fichiers SIG Elec (données ME)
- SIGGAZ pour spécifier le thème contenant les fichiers SIG Gaz (données ME)

4.2.2 Déclaration des répertoires des données d'un thème

Theme_Repertoire = <Nom du repertoire> ;<Filtre sur les fichiers>

Cette ligne spécifie le répertoire contenant les fichiers du thème qui précède dans le fichier de paramètres. Contrairement aux versions précédentes, il n'y a plus qu'un seul répertoire par thème: les éventuels sous-répertoires des thèmes sont définis par des règles propres à chaque nature de fichier.

<Nom du repertoire> est le nom complet du répertoire. Le nom doit se terminer par le caractère \. Les variables d'environnement sont interprétées pour autant qu'elles aient été définies dans le fichier de configuration de base classiquement appelé PACLOCAL.CFG. Cette information est obligatoire.

<Filtre sur les fichiers> définit un filtre sur les fichiers du répertoire. Les caractères génériques * et ? sont supportés. Ce champ est optionnel, s'il n'est pas renseigné, l'application considère que tous les fichiers du répertoire appartiennent au thème.

4.2.3 Déclaration des noms de groupes de niveaux

Niveau_Nom = <Identifiant du groupe> ;<Libellé> ;<Masque de niveaux> ;<Données V3>

Cette ligne permet d'associer un libellé à un groupe de niveaux. Elle concerne le thème qui précède dans le fichier de paramètres. Il peut y avoir plusieurs lignes de noms de groupes de niveaux pour un même thème.

<Identifiant du groupe> est un identifiant numérique, unique dans le thème. Cette information est obligatoire.

<Libellé> est le nom du groupe tel qu'il apparaîtra dans les dialogues.

<Masque de niveaux> est la liste des niveaux inclus dans le groupe.

<Données V3> est le code (extension) définissant le fichier contenant les données. Ce membre s'applique uniquement au thème dont la nature est ATLASGE. Il peut prendre l'une des valeurs suivantes :

- FP2 si les niveaux sont dans le fichier du fond de plan
- EL2 si les niveaux sont dans le fichier des réseaux électricité
- GZ2 si les niveaux sont dans le fichier des réseaux gaz
- AR2 si les niveaux sont dans le fichier des autres réseaux

4.2.4 Déclaration des plages d'affichage

Niveau_Plage = <Echelle maximale> ;<Liste de groupes>

Cette ligne permet de régler l'affichage des données du thème dans une vue en fonction de l'échelle de la vue. Elle concerne le thème qui précède dans le fichier de paramètres. Il peut y avoir plusieurs lignes de déclaration de plages d'affichage pour un même thème, dans ce cas, elles doivent être classées par échelles croissantes.

<Echelle maximale> est la valeur du dénominateur de l'échelle. Cette information est obligatoire. Une valeur négative spécifie que la plage n'a pas d'échelle maximale.

<Liste de groupes> contient la liste des identifiants de groupes à afficher dans la plage. Les identifiants sont séparés par des virgules. Cette information est optionnelle, si elle n'est pas définie, aucune donnée ne sera affichée dans la plage d'échelle.

4.2.5 Déclaration de la symbologie

Niveau_Symb = <Identifiant de symbologie> ;<Masque de niveaux>

Cette ligne permet d'associer une symbologie aux données présentes sur une liste de niveaux. Elle concerne le thème qui précède dans le fichier de paramètres. Il peut y avoir plusieurs lignes de déclaration de symbologie pour un même thème. Cette symbologie est appliquée lorsque la case **Unifier Symbologies** est cochée.

<Identifiant de symbologie> est l'identifiant de la symbologie à appliquer aux éléments. Cette symbologie doit être déclarée dans le paramétrage. Seuls les attributs suivants sont pris en compte : couleur, style, épaisseur. Si l'identifiant de symbologie n'est pas spécifié, les éléments ne sont pas affichés.

<Masque de niveaux> est la liste des niveaux sur lesquels sont placées les données dont la symbologie doit être modifiée.

4.3 Déclaration des formats de codage

L'identifiant d'un document peut être représenté sous 3 formes :

1. Son étiquette
2. Le nom de fichier (sans chemin)
3. Le contenu des champs présentés dans les dialogues.

Un format de codage établit les règles qui permettent de passer sans aucune ambiguïté d'une forme à une autre.

4.3.1 Définition des divers paramètres de raccord

Pour définir les niveaux visibles dans la
Format_Masque_V2plus = 2-4,6-44,46-60

Pour définir le nom de la cellule permettant de faire les raccords dans la norme V2+:
Raccord_case_V2plus = RACRIV

Pour définir le niveau sur lequel se trouve le raccord dans la norme V2+:
Niveau_raccord_V2plus = 45

Pour définir le niveau sur lequel se trouve le texte du raccord dans la norme V2+:
Niveau_texte_raccord_V2plus = 5

Pour définir la tolérance angulaire sur le texte (norme V2+):
Tol_angle_texte_V2plus = 5.0

Pour définir la distance maximale au raccord à laquelle le texte peut se trouver (norme V2+):
Tol_dist_texte_V2plus = 30.0

Pour définir le nom de la cellule permettant de faire les raccords dans la norme V3
Raccord_case_V3 = RACSEC

Pour définir le niveau sur lequel se trouve le raccord (norme V3):

Niveau_raccord_V3 = 62

4.3.2 Définition du paramétrage des points Lambert

Définition du nom de la cellule permettant le calage par points Lambert:

NomCellule_plambe_V2plus = PLAMBE

Définition des niveaux à activer pour afficher la cellule. Un masque de niveau peut-être spécifié:

MasqueNiveauCellule_plambe_V2plus = 5

Définition des niveaux à activer pour afficher les textes. Un masque de niveau peut-être spécifié:

MasqueNiveauTexte_plambe_V2plus = 5

Pour définir la tolérance angulaire sur le texte:

Tol_angle_plambe_V2plus = 10.0

Pour définir la distance maximale à la cellule représentant le point à laquelle le texte peut se trouver:

Tol_dist_plambe_V2plus = 2.0

4.4 Déclaration des natures de documents **Ce titre est à réviser lorsque nous aurons plus d'information sur la possibilité de créer un dbLink sur la base WinCarto**

Nature_Definition = <Libellé> ; <Code> ; <Type Document> ; <Id Symbologie Polygone> ; <Id Symbologie Etiquette>

La déclaration d'une nature de document permet de spécifier la nature associée à une emprise. Toutes les informations sont obligatoires. Ces déclarations sont utilisées par les fonctions de construction et de modification des emprises. Si plusieurs lignes sont présentes, autant de natures sont ajoutées.

<Libellé> est le nom de la nature tel qu'il apparaîtra dans les dialogues

<Code> est la valeur qui sera affectée au champ NATURE dans la table interne. Il doit comporter 3 caractères ou moins et doit être unique dans un fichier de paramètres.

<Type Document> spécifie le type des documents auxquels peut être affectée la nature. 3 types de documents sont définis :

- Document_Papier si le document est sur support papier ou n'existe pas (pré-foliotage)
- Document_Vecteur si le document est un fichier MicroStation
- Document_Raster si le document est un fichier raster.

<Id Symbologie Polygone > est l'identifiant de la symbologie à utiliser pour créer le polygone de l'emprise.

<Id Symbologie Etiquette > est l'identifiant de la symbologie à utiliser pour créer l'étiquette de l'emprise.

4.5 Déclaration des formats de papier utilisables lors de la création d'emprise

Cette déclaration ne sera utilisée que pour définir des formats de papier utilisables pour la création d'emprise de type « Papier » et « Scan ».

Deux formats de papier seront définis automatiquement par l'application. Il s'agit du format 4xA4 (utilisé pour la création d'emprise folio V2+) et du format A1 (utilisé pour les folios et casés V2+ et casés V3). Ces deux types automatiques seront également présents pour la création des emprises « Papier » et « Scan ». Pour ces deux derniers types d'emprise, il sera possible de configurer d'autres formats au moyen de la syntaxe suivante:

Format_Papier = <Identifiant> ; <Alias>; <Longueur> ; <Largeur>

La déclaration d'une méthode de création d'emprise se compose au maximum de 3 membres. Cette déclaration est utilisée par la fonction de construction manuelle des emprises « Papier » et « Scan ». Si plusieurs lignes sont présentes, autant de méthodes sont proposées dans le bouton à options (en plus des formats automatiques 4xA4 et A1) permettant à l'utilisateur de sélectionner l'emprise à utiliser.

<Identifiant> est le nom sous lequel le format sera enregistré dans la base de données.

<Alias> est le nom sous laquelle format apparaîtra dans les dialogues

<Longueur> est la longueur, en millimètres papier, du rectangle créé.

<Largeur> est la largeur, en millimètres papier, du rectangle créé.

Si les informations de longueur et de largeur ne sont pas définies, le système proposera de déterminer le format de papier librement à l'écran.

4.6 Déclaration des symbologies

Symb_Id = <Identifiant> ; [LV=<niveau>]; [CO=<couleur>]; [LC=<style>]; [WT=<épaisseur>]; [FT=<police>]; [TH=<hauteur texte>]; [TW=<largeur texte>]; [TXJ=<justification texte>]

Une symbologie définit les caractéristiques graphiques d'un élément. Elle est associée à une nature. Hormis <Identifiant>, tous les membres de la déclaration sont facultatifs. Si un membre est omis, l'élément est créé en utilisant la caractéristique de symbologie courante.

<Identifiant> est l'identifiant de la symbologie. C'est une valeur numérique entière positive. Deux symbologies ne peuvent avoir le même identifiant dans un même fichier de paramètres.

LV=<niveau>. Ce membre définit le niveau associé à la symbologie. Le numéro de niveau doit être compris entre 1 et 63 inclus.

CO=<couleur>. Ce membre définit le code de la couleur associée à la symbologie. Le code doit être compris entre 0 et 255 inclus.

LC=<style>. Ce membre définit le code du style associé à la symbologie. Le code doit être compris entre 0 et 7 inclus.

WT=<épaisseur>. Ce membre définit le code de l'épaisseur associée à la symbologie. Le code doit être compris entre 0 et 31 inclus.

FT=<police>. Ce membre définit le code de la police de caractères associée à la symbologie. Le code doit être supérieur ou égal à 0.

TH=<hauteur texte>. Ce membre définit la hauteur des textes associée à la symbologie La valeur est exprimée en mètres.

TW=<largeur texte>. Ce membre définit la largeur des textes associée à la symbologie. La valeur est exprimée en mètres.

TXJ=<justification texte>. Ce membre définit la justification des textes associée à la symbologie. <justification texte> peut prendre l'une des valeurs suivantes :

Valeur	Justification
LT	Gauche - Haut
LC	Gauche - Centre
LB	Gauche - Bas
CT	Centre - Haut
CC	Centre - Centre
CB	Centre - Bas
RT	Droite - Haut
RC	Droite - Centre
RB	Droite - Bas

Paramètres divers

4.6.1 Structure du fichier racine

Racine_Structure = <Niveau Polygone> ; <Niveau Nom> ; <Niveau Description>

Cette ligne déclare la structure du fichier racine (fichier RACINE.DGN placé dans le répertoire définit par la variable d'environnement ASSEMB_PARAM). La structure de ce fichier est détaillée dans le chapitre 2.1.1.

<Niveau Polygone> est le numéro du niveau contenant les polygones. Un seul niveau peut être spécifié.

<Niveau Nom> est le numéro du niveau contenant les textes utilisés pour créer les noms des fichiers d'emprises. Un seul niveau peut être spécifié.

<Niveau Description> est le numéro du niveau contenant les textes utilisés pour créer les descriptions des fichiers d'emprises. Un seul niveau peut être spécifié.

4.6.2 Vue de consultation

Vue_Consult = <Numéro de Vue>

Cette ligne déclare le numéro de la vue dédiée à la consultation des documents.

< Numéro de Vue > est le numéro de la vue. La valeur doit être comprise entre 1 et 8 inclus.

4.6.3 Symbologie des annotations en Assemblage

Annotation_Symb = <Identifiant de la symbologie>

Cette ligne permet de déclarer la symbologie qui sera utilisée pour par la fonction de création des annotations dans l'environnement Assemblage. La présence de cette ligne est

facultative. Si aucune symbologie n'est spécifiée, les annotations sont placées en utilisant la symbologie courante.

<Identifiant de la symbologie> est le code identifiant de la symbologie. Cette symbologie doit être définie dans le paramétrage.

4.7 Définition des paramètres de tracés

4.7.1 Déclaration des pilotes

Trace_Pilote = <Alias> ; <Nom Fichier Pilote>

La déclaration d'un pilote de tracé se compose de 2 membres obligatoires. La présence d'une ligne de déclaration de pilote de tracé dans un fichier de paramètres est requise pour pouvoir générer un tracé. Plusieurs lignes Trace_Pilote permettent de déclarer plusieurs pilotes de tracé.

<Alias> est le nom sous lequel le pilote apparaîtra dans les dialogues.

<Nom Fichier Pilote> est le nom complet du fichier de configuration du pilote (fichier PLT). Ce nom peut contenir des variables d'environnement.

4.7.2 Déclaration des formats

Trace_Format = <Alias du format> ; <Nom de la cellule format>

Cette ligne décrit un format de tracé utilisable par la fonction de tracé d'extraits. Plusieurs lignes Trace_Format permettent de déclarer plusieurs formats de tracé.

<Alias du format> est le nom sous lequel le format apparaîtra dans les dialogues.

<Nom de la cellule format> est le nom de la cellule qui spécifie l'emprise du format. Cette cellule doit être présente dans la bibliothèque ASSEMB.CEL placée dans le répertoire défini par la variable d'environnement ASSEMB_PARAM. Les spécifications de création de ces cellules sont décrites plus loin dans cette documentation.

Pacific utilisera uniquement l'imprimante Windows pour réaliser ses tracés.

4.7.3 Déclaration des destinataires

Trace_Destinataire = <Nom du Destinataire>

Cette ligne permet de déclarer un profil de destinataire d'un tracé ou d'une exportation. Si plusieurs destinataires sont définis, un bouton à options permet de sélectionner le destinataire souhaité.

Dest_Filtre = <Type du fichier> ; <Liste de niveaux>

Cette ligne spécifie une liste de niveaux associée au destinataire qui précède dans le fichier de paramètres. Seules les données présentes sur les niveaux associés au destinataire sélectionné seront incluses dans le tracé ou le fichier exporté.

<Type du fichier> est le type du fichier auquel s'applique le filtre. Il peut prendre l'une des valeurs suivantes :

- V2 pour les documents monofichiers.
- V3FP2 pour les fichiers Fond de plan des documents multifichiers
- V3EL2 pour les fichiers Réseaux Electricité des documents multifichiers
- V3GZ2 pour les fichiers Réseaux Gaz des documents multifichiers
- V3AR2 pour les fichiers Autres Réseaux des documents multifichiers

<Liste de niveaux> spécifie les niveaux associés au destinataire. Plusieurs niveaux doivent être séparés par une virgule, un intervalle de niveaux peut être spécifié en séparant les bornes de l'intervalle par un tiret.

4.8 Définitions spécifiques à l'environnement Anomalie

4.8.1 Déclaration des vues

Anomalies_Vues = <N° vue ME> ; <N° vue GE>

Les outils de comparaison inter-échelle utilisent 2 vues, l'une dédiée à l'affichage des données aux moyennes échelles et l'autre dédiée à l'affichage des données aux grandes échelles.

<N° vue ME> est le numéro de la vue dédiée à la moyenne échelle.

<N° vue GE> est le numéro de la vue dédiée à la grande échelle.

Les 2 numéros de vues doivent être différents l'un de l'autre et compris entre 1 et 8.

4.8.2 Déclaration de la typologie des anomalies

Anomalie_Classe = <Code> ; <Libellé>

<Code> est la valeur qui sera affectée au champ CLASSE dans la table de description des anomalies. Il s'agit d'une valeur numérique entière qui doit être unique dans un fichier de paramètres.

<Libellé> est le nom de la classe tel qu'il apparaîtra dans les dialogues

Anomalie_Type = <Libellé> ; <Code> ; <Classe> ; <Id Polygone créé> ; <Id Texte créé> ; <Id Polygone corrigé> ; <Id Texte corrigé>

La déclaration d'un type d'anomalie permet de spécifier les caractéristiques d'une sous-classe d'anomalie. Toutes les informations sont obligatoires. Il existe autant de sous-classes d'anomalies que de lignes Anomalie_Type.

<Libellé> est le nom du type tel qu'il apparaîtra dans les dialogues

<Code> est la valeur qui sera affectée au champ SOUS_CLASSE dans la table de description des anomalies. Il doit comporter 3 caractères ou moins et doit être unique dans un fichier de paramètres.

<Classe> est le code de la classe à laquelle appartient le type. Ce code doit être une valeur déclarée dans une ligne Anomalie_Classe.

<Id Polygone créé> est l'identifiant de la symbologie à affecter au polygone d'une anomalie non corrigée.

<Id Texte créé> est l'identifiant de la symbologie à affecter au texte d'une anomalie non corrigée.

<Id Polygone corrigé> est l'identifiant de la symbologie à affecter au polygone d'une anomalie corrigée.

<Id Texte corrigé> est l'identifiant de la symbologie à affecter au texte d'une anomalie corrigée.

Il n'est pas recommandé d'effectuer les opérations suivantes :

- Ajouter une classe ou un type
- Supprimer une classe ou un type
- Modifier le code d'une classe ou d'un type
- Modifier la classe d'un type

Par contre, les opérations suivantes pourront être effectuées :

- Modifier le libellé d'une classe ou d'un type
- Modifier un identifiant de symbologie

4.8.3 Symbologie des annotations en Anomalie

Anomalie_Annotation = <Identifiant de la symbologie>

Cette ligne permet de déclarer la symbologie qui sera utilisée pour par la fonction de création des annotations dans l'environnement Anomalie. La présence de cette ligne est facultative. Si aucune symbologie n'est spécifiée, les annotations sont placées en utilisant la symbologie définie pour l'environnement Assemblage.

<Identifiant de la symbologie> est le code identifiant de la symbologie. Cette symbologie doit être définie dans le paramétrage.

4.9 Définitions spécifiques à l'environnement Canevas

4.9.1 Déclaration des symbologies des textes

Symb_Long | [CO=<couleur>]; [LC=<style>]; [WT=<épaisseur>]; [FT=<police>]; [TH=<hauteur texte>]; [TW=<largeur texte>]; [TXJ=<justification texte>]

Symb_Court | [CO=<couleur>]; [LC=<style>]; [WT=<épaisseur>]; [FT=<police>]; [TH=<hauteur texte>]; [TW=<largeur texte>]; [TXJ=<justification texte>]

Ces 2 lignes définissent la symbologie des textes associés à un point de canevas :

- Symb_Long définit la symbologie du texte long
- Symb_Court définit la symbologie du texte abrégé

Il faut se référer à la description des symbologies pour avoir la signification des mots-clés. Le niveau de placement des textes n'est pas spécifié ici, il dépend en effet de l'origine et de l'état du point.

4.9.2

4.9.3 Déclaration de la zone d'emprise du centre

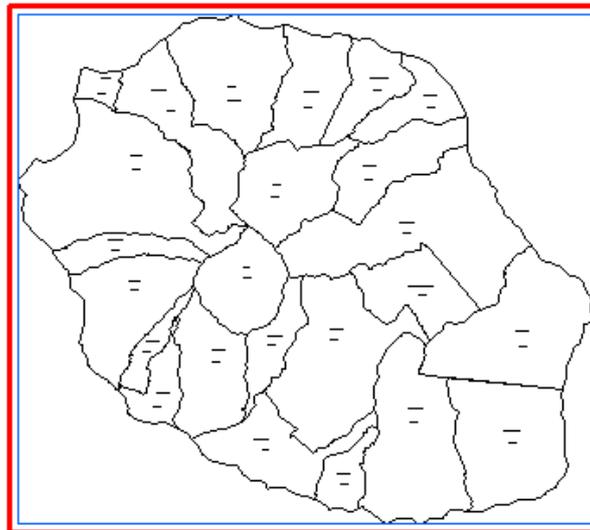
Marge_Nord = <Valeur de la marge>

Marge_Sud = <Valeur de la marge>

Marge_Ouest = <Valeur de la marge>
Marge_Est = <Valeur de la marge>

Ces 4 lignes permettent de définir des marges autour du cadre englobant les limites du centre. Elles sont utilisées pour définir les limites de la zone dans laquelle peuvent être importés les points de canevas (cf. Erreur : source de la référence non trouvée).

Sur l'exemple ci-dessous, les limites du centre sont en bleu. Elles sont tangentes aux points extrêmes du centre. Le cadre en rouge représente la zone du centre pour l'environnement Canevas.



Les valeurs sont exprimées en mètres. Par défaut, elles prennent la valeur 20000 (20 km).

4.9.4 Symbologies spécifiques à l'environnement Canevas

Canevas_Annotation = <Identifiant de la symbologie>

Cette ligne permet de déclarer la symbologie qui sera utilisée pour par la fonction de création des annotations dans l'environnement Canevas. La présence de cette ligne est facultative. Si aucune symbologie n'est spécifiée, les annotations sont placées en utilisant la symbologie courante (sauf pour le niveau).

<Identifiant de la symbologie> est le code identifiant de la symbologie. Cette symbologie doit être définie dans le paramétrage. Le niveau sur lequel les annotations sont placées est défini dans la table Autre_Symbo.

Canevas_Polygonale = <Identifiant de la symbologie>

Cette ligne permet de déclarer la symbologie qui sera utilisée pour par la fonction de création des polygonales. La présence de cette ligne est facultative. Si aucune symbologie n'est spécifiée, les polygonales sont placées en utilisant la symbologie courante (sauf pour le niveau).

<Identifiant de la symbologie> est le code identifiant de la symbologie. Cette symbologie doit être définie dans le paramétrage. Le niveau sur lequel les annotations sont placées est défini dans la table Autre_Symbo.

4.9.5 Distance de tolérance pour la création d'un point de canevas

Dist_Max_Limite_Commune=15.0

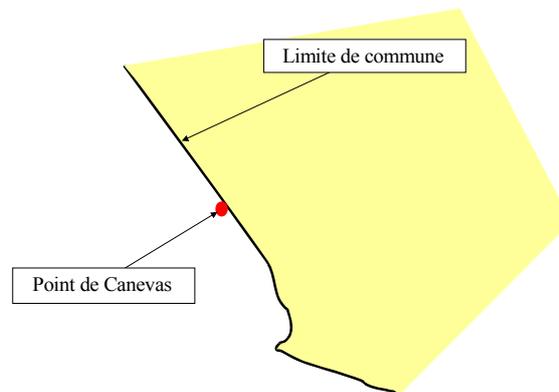
Valeur par défaut si non défini: 15m

Cette ligne permet de déclarer une tolérance permettant de créer des points de canevas en limite (extérieure) de commune.

Si l'utilisateur est metteur à jour: il peut créer des points dans cette bande de tolérance, il en est néanmoins avertis.

Si l'utilisateur est administrateur local, il peut créer des points dans cette tolérance mais également au-delà, un message avec une confirmation est alors affiché.

Ceci est dû au fait que la précision du tracé de la limite de commune est largement inférieure à la précision de positionnement du point de canevas. Dans d'autres cas, cela peut aussi être dû au fait que la limite de commune n'est plus à jour (la fréquence de mise à jour du fichier des limites de communes est assez faible). La figure suivante montre un exemple de point détecté hors de la limite de sa commune de rattachement.



4.9.6 Rayon du zoom lors du centrage de vue

Rayon_Zoom_Centrer_Vue=500.0

Valeur par défaut si non défini: 500m

Cette valeur permet de re-dimensionner la taille du zoom lors de l'utilisation du bouton « Centrer vue » de la fonction de consultation d'un point de canevas.

Il s'agit du rayon du cercle inscrit dans la vue.

5. VARIABLES D'ENVIRONNEMENT

L'application utilise les variables d'environnement suivantes :

Nom de la variable	Rôle
ASSEMB_APPLIS	Définit le répertoire contenant le fichier application. Obligatoire.
ASSEMB_PARAM	Définit le répertoire contenant les fichiers de paramètres. Obligatoire.
ASSEMB_LOCAL	Définit le répertoire contenant les fichiers spécifique à la session courante de Pacific. Obligatoire.
ASSEMB_OUT	Définit le répertoire par défaut dans lequel sont envoyés les fichiers générés (tracés, rapports...). Obligatoire.
ASSEMB_OUT_TRACE	Définit le répertoire dans lequel sont envoyés les fichiers de tracés générés. Facultatif, si cette variable n'est pas spécifiée, c'est le répertoire défini par ASSEMB_OUT qui est utilisé.
ASSEMB_OUT_PDF	Définit le répertoire dans lequel sont envoyés les fichiers PDF générés. Facultatif, si cette variable n'est pas spécifiée, c'est le répertoire défini par ASSEMB_OUT qui est utilisé.
ASSEMB_ECRAN	Cette variable spécifie la largeur en millimètres des 2 écrans. Les 2 valeurs sont séparées par une virgule. Elles sont utilisées pour le calcul de l'échelle des données affichées. Obligatoire.
ASSEMB_DATABASE	Définit le nom de la source ODBC permettant d'accéder à la base de données. Obligatoire.
ASSEMB_CONTROLER	Cette variable d'environnement est obsolète à partir de la version 4.0.
ASSEMB_PERIPHERIQUE	Définit la liste des ports de sortie présentés dans les dialogues de tracés. Les valeurs doivent être séparées par un point-virgule (par exemple : LPT1 ;LPT2 ;COM1). Facultatif.
ASSEMB_IEXPLORE	Définit le nom complet (avec son chemin) de l'application d'affichage des fichiers XML. Facultatif.
ASSEMB_CANEVAS_CONSULT	Définit le nom complet (avec son chemin) de l'application d'affichage des fichiers PDF associés aux points de canevas. Facultatif.

6.PARAMÉTRAGE DE LA CAPTURE DES ANOMALIES

6.1 Fichiers de paramètres

La fonction de capture des anomalies utilise un certain nombre de fichiers de paramètres qui lui sont spécifiquement dédiés. Tous ces fichiers doivent être placés dans le répertoire défini par la variable d'environnement ASSEMB_PARAM.

Le fichier ANOMALIE.CEL est présenté dans le chapitre suivant.

Le fichier PS_PDF.PLT est utilisé par la fonction pour générer les fichiers de tracé au format Postscript. Ces fichiers sont ensuite assemblés puis transformés au format Acrobat. Le fichier PS_PDF.PLT doit contenir la définition du format auquel seront tracées les pages capturées. La taille de ce format doit être supérieure à la taille des cellules définies dans ASSEMB.CEL. Ce fichier doit également contenir un enregistrement de type Prolog désignant le fichier d'en-tête à utiliser pour créer les fichiers Postscript.

Le fichier PSCRIPT.PRO est le fichier d'en-tête des fichiers Postscript. L'information Pagesize qui figure dans ce fichier définit la taille des pages générées. Ces valeurs sont exprimées en points Postscript (1 point = 1/72 pouce). L'application accède à cette information pour la modifier dynamiquement en fonction du format de la page à tracer.

Le fichier PS_PDF.BAT est exécuté pour transformer le fichier du format Postscript vers le format Acrobat. Il est lancé par Pacific avec la syntaxe suivante :

```
PS_PDF <Nom du fichier source> <Nom du fichier destination>
```

<Nom du fichier source> est le nom du fichier au format Postscript

<Nom du fichier destination> est le nom du fichier au format Acrobat

6.2 Utilisation de Ghostscript

Ghostscript est un utilitaire qui permet notamment de transformer des fichiers du format Postscript vers le format Acrobat. Cette transformation s'effectue au moyen d'un fichier de commandes nommé PS2PDF.BAT.

Pour que le fichier de commande s'exécute, il faut que le répertoire contenant le fichier GSWIN32.EXE soit inclus dans le path de Windows NT.

7.DEFINITION D'UNE CELLULE FORMAT

7.1Présentation

Ces cellules sont utilisées pour définir un format de tracé. Elles sont utilisées par la fonction de tracé d'extraits de documents et par la fonction de capture d'anomalies.

Ces cellules doivent être construites pour une restitution à l'échelle 1/1000. Par exemple, pour que la longueur d'un trait sur le papier soit de 10 cm, la longueur de l'élément dans la cellule doit être de 100 m (0.1 * 1000). Cet exemple suppose que les unités du fichier sont m et mm et que 1 mm = 1 UOR.

Chaque cellule doit contenir un élément de type Forme Plane (Shape) construit en classe Construction, dont le style est 0 et comportant 4 sommets. C'est cet élément qui sera utilisé pour déterminer l'emprise du plan tracé.

La position du point d'origine de la cellule est indifférente.

Une cellule peut contenir des mots-clés qui seront interprétés au moment de la génération du tracé. Les mots-clés communs aux 2 fonctions sont les suivants :

- SCALE sera remplacé par l'échelle du tracé.
- DATE sera remplacé par la date du tracé
- Une variable d'environnement sera remplacée par sa valeur.

Ces mots-clés doivent être encadrés par un double \$. Ils peuvent être insérés dans un texte. Par exemple, le texte " Imprimé le \$\$DATE\$\$ par \$\$ASSEMB_UTILISATEUR\$\$ " sera remplacé par un texte donnant la date du tracé et le contenu de la variable d'environnement ASSEMB_UTILISATEUR.

Tout élément différent d'un mot-clé est restitué sans modification.

7.2Tracé des extraits

Les cellules définissant les formats de tracés d'extraits sont stockées dans la bibliothèque de cellules nommée ASSEMB.CEL et placée dans le répertoire défini par la variable d'environnement ASSEMB_PARAM.

L'emprise totale du tracé est définie par l'emprise totale de la cellule. L'emprise totale de la cellule doit être inférieure à l'emprise d'au moins un format défini dans le pilote de tracé (enregistrement *size* des fichiers PLT).

Le nom affecté à la cellule doit être déclaré par une ligne Tracé_Format dans le fichier de paramètres.

Les mots-clés spécifiques au tracé des extraits sont les suivants :

- FICHER sera remplacé par la liste des noms de fichiers dont au moins un élément est inclus dans l'emprise du tracé.
- COMMUNE sera remplacé par le nom de la commune figurant dans le cartouche du fichier qui a plus d'éléments dans l'emprise du tracé. Ce traitement pourra être effectué uniquement avec des fichiers de type Carto200 V2 ou V3.
- VOIE sera remplacé par le nom de la voie figurant dans le cartouche du fichier qui a plus d'éléments dans l'emprise du tracé. Ce traitement pourra être effectué uniquement avec des fichiers de type Carto200 V2.

7.3 Capture des anomalies

Ces cellules définissant les formats des tracés de capture d'anomalies sont stockées dans la bibliothèque de cellules nommée ANOMALIE.CEL et placée dans le répertoire défini par la variable d'environnement ASSEMB_PARAM.

L'emprise totale du tracé est définie par l'emprise du premier élément de type Forme Plane (Shape) construit en classe Construction et dont le style est 1. L'emprise totale de la cellule doit être inférieure à l'emprise du format défini dans le pilote ANOMALIE.PLT.

Le nom affecté à la cellule est :

- CAP_TI pour la page de titre
- CAP_ME pour la page contenant les données aux moyennes échelles
- CAP_GE pour la page contenant les données aux grandes échelles

Les mots-clés spécifiques au tracé des captures d'anomalies sont les suivants :

- NORD sera remplacé par la cellule NORD qui doit être présente dans la bibliothèque ANOMALIE.CEL.
- ANO_FICHER sera remplacé par le nom du fichier d'anomalies contenant l'anomalie capturée.
- ANO_CLASSE sera remplacé par le numéro de la classe à laquelle appartient l'anomalie.
- ANO_SOUS_CLASSE sera remplacé par le libellé de la sous-classe à laquelle appartient l'anomalie.
- ANO_IDENTGE sera remplacé par l'identifiant du document grande échelle associé à l'anomalie.
- ANO_STATUT sera remplacé par le libellé du statut de l'anomalie.
- ANO_RESEAU sera remplacé par la nature du réseau concerné par l'anomalie.
- ANO_FIC_FDP sera remplacé par le nom (sans chemin) des fichiers appartenant à l'un des thèmes de fond de plan et dont l'un au moins des éléments intersecte l'emprise de l'anomalie.
- ANO_FIC_RESEAU sera remplacé par le nom (sans chemin) des fichiers appartenant à l'un des thèmes de réseaux et dont l'un au moins des éléments intersecte l'emprise de l'anomalie.
- ANO_CREATION_DATE sera remplacé par la date de création de l'anomalie.
- ANO_CREATION_AUTEUR sera remplacé par le nom de l'utilisateur ayant créé l'anomalie.
- ANO_CORRECTION_DATE sera remplacé par la date de correction de l'anomalie.
- ANO_CORRECTION_AUTEUR sera remplacé par le nom de l'utilisateur ayant corrigé l'anomalie.
- ANO_INFO sera remplacé par le contenu du champ des remarques de l'anomalie.
- ANO_REMARQUE1, ANO_REMARQUE2 et ANO_REMARQUE3 seront remplacés par le contenu des champs de saisie présents dans le dialogue de capture de l'anomalie.

8.PARAMÉTRAGE SPECIFIQUE A L'ENVIRONNEMENT CANEVAS

8.1Fichier de paramètres

Les paramètres spécifiques à l'environnement Canevas (ceux décrits en 4.12) doivent être regroupés dans un fichier nommé CANEVAS.PRM et placé dans le répertoire défini par la variable d'environnement ASSEMB_PARAM.

8.2Bibliothèque de cellules

Un fichier bibliothèque contient toutes les cellules disponibles pour représenter un point de canevas. Ce fichier est nommé CANEVAS.CEL et est placé dans le répertoire défini par la variable d'environnement ASSEMB_PARAM.

Il doit au moins contenir la définition d'une cellule pour chacune des lignes de la table Canevas_Symbo.